

ブロック崩しのカスタマイズ例

⑨ 緑色のブロックを崩したら、得点が3倍になる

※このカスタマイズは、「ブロックの色を増やす」の後に行えます

■ 修正箇所

- main.jsの、ボールがブロックに当たったか判定する箇所に、次の記載を追加する

```
391         if (BB.isBallHit(ball, block)) {  
392             if ( block.color == "green" ){  
393                 var currentScore = BB.score;  
394                 BB.setScore( currentScore * 3 );  
395             } else {  
396                 BB.addScore(block.point);  
397             }  
398         ball.delta.v *= -1;
```

- 緑色なら現在の得点の3倍、それ以外ならブロックに設定された得点を加算している
- ※現在の得点が0点のときにどうするか、条件分岐を加えることも考えられる